

# Willkommen auf der Heimatseite oder Homepage von MapServer

MapServer ist eine Open Source Entwicklungsumgebung für die Erstellung von Internet-Anwendungen mit dynamischen Karteninhalten. MapServer ist kein eigenständiges GIS und will das auch nicht werden. Der Schwerpunkt der Entwicklung liegt auf Stabilität und Geschwindigkeit bei der Erzeugung von Kartenbildern und Vektordaten in vernetzten Umgebungen.

Über das Anzeigen von GIS-Daten hinaus erlaubt MapServer das Erstellen von interaktiven Kartenanwendungen. Der Minnesota DNR Recreation Compass enthält 10.000 Webseiten mit Berichten und Karten in einer einzigen Anwendung. Die gleiche Anwendung wird als "Kartengenerator" für weitere Teile der Internetpräsenz eingesetzt, immer dort wo ein räumlicher Bezug entsteht.

Der MapServer wurde ursprünglich an der University of Minnesota (UMN) im ForNet Projekt in Kooperation mit der NASA und dem Minnesota Department of Natural Resources (MNDNR) entwickelt (deshalb ist er auch als "UMN MapServer" bekannt). Derzeit wird MapServer vom TerraSIP Projekt beherbergt, einem durch die NASA finanzierten Projekt zwischen der UMN and dem Consortium of Land Management Interests.

Die Software wird durch eine wachsende, weltweit verteilte Gruppe von bald 20 Entwicklern gepflegt und weiterentwickelt. Die Finanzierung der Entwicklung und Wartung erfolgt durch eine heterogene Gruppe von Einzelpersonen, Firmen, der öffentlichen Verwaltung und Industrie.

## Leistungsumfang

- Fortschgeschrittene digitale Kartographie
  - ◆ Maßstabsabhängige Darstellung und Applikationsausführung
  - ◆ Beschriftungsoption mit automatischer Positionierung
  - ◆ Vorlagengesteuerte, Editierbare Ergebnisausgabe
  - ◆ TrueType Schriftarten
  - ◆ Dynamische Kartenelemente (Maßstabsbalken, Übersichtskarte, Legende)
  - ◆ Thematische Kartographie mit logischen Klassen oder über reguläre Ausdrücke
- Unterstützung von Skriptsprachen und Entwicklungsumgebungen
- PHP, Python, Perl, Ruby, Java, and C#
- Plattformunabhängigkeit
  - ◆ Linux, Windows, Mac OS X, Solaris, and more
- Unterstützung einer Vielzahl von Raster- und Vektorformaten \* TIFF/GeoTIFF, EPPL7, und viele weitere über die GDAL
  - ◆ PostgreSQL/PostGIS, ESRI Shape-Dateien, ESRI ArcSDE, Oracle Spatial, MySQL und viele weitere über OGR
- OGC (Open Geospatial Consortium) Standard-Schnittstellen \* WMS (Client/Server), Non-Transactional WFS (Client/Server), WMC, WCS, Filter Encoding, SLD, GML
- Umprojektion \* On-the-fly Projektion mit 1000en von Koordinatensysteme über die Proj.4 Bibliothek

## MapServer Anwendergemeinschaften in anderen Sprachen

Es gibt weitere Anwendergemeinschaften, darunter eine deutschsprachige unter <http://www.umn-mapserver.de/> und eine brasilianische unter <http://>

## Das Erfolgsrezept

Die Software nutzt weitere bekannte Open Source und Freie Software Module wie z.B. Shapelib, FreeType, Proj.4, GDAL/OGR und viele weitere. MapServer ist plattformunabhängig und lässt sich für die meisten UNIX/Linux, Microsoft Windows und auch MacOS Betriebssysteme (ab OSX) kompilieren. Der wahrscheinlich wichtigste Faktor für den Erfolg dieses Open Source Projektes ist die hervorragende weltweite Anwendergemeinschaft.